

Lois du Jeu spécifiques au soccer à 5 - 7 - 9 - été 2026

Loi		Soccer à 5 (U8)	Soccer à 7 (U9-U10)	Soccer à 9 (U11-U12)
Loi 1 - Terrain	Dimension du terrain	Longueur : min 30m, max 36m Largeur : 25-30m	Longueur : min 45m, max 60m Largeur : min 40m, max 45m ou 1/3 de terrain de soccer à 11 (= largeur réduite)	Longueur : min 57m, max 67m Largeur : min 45m, max 60m
	Surface de but	Non	Non	Identique au soccer à 11
	Surface de réparation	Non	Oui (5,5m de chaque côté du but, avancent de 7,3m en direction de la ligne médiane et se rejoignent parallèlement à la ligne de but) ou selon traçage de 1/3 de terrain de soccer à 11 (si le match se joue sur un 1/3 de terrain)	Identique au soccer à 11
	Point de penalty	Non	7m	Identique au soccer à 11 (11m)
	Dimension des buts	Maximum 2,74m x 1,52m Minimum 1,83m x 1,21m	5,49m x 1,83m	Identique au soccer à 11
Loi 2 - Ballon	Taille du ballon	3 ou 4	4	4
Loi 3 - Joueurs	Nombre de joueurs	5, dont un gardien de but Maximum de 12 (5 joueurs + 7 remplaçants), ou selon règlement de compétition	7, dont un gardien de but Minimum de 5 joueurs Maximum de 10 (7 joueurs + 3 remplaçants) OU selon règlement de compétition	9, dont un gardien de but Minimum de 6 joueurs Maximum de 14 (9 joueurs + 5 remplaçants) OU selon règlement de compétition
	Nombre de remplacements	Illimité	Illimité	Illimité
	Moment pour effectuer les remplacements	À tout moment, aussi pendant le jeu en cours	- coup d'envoi - coup de pied de but - jeu interrompu suite à une blessure - rentrée de touche (seule l'équipe en possession du ballon peut demander un remplacement, mais si elle effectue un remplacement, l'autre équipe peut également effectuer un remplacement OU Selon règlement de compétition	- coup d'envoi - coup de pied de but - jeu interrompu suite à une blessure - rentrée de touche (seule l'équipe en possession du ballon peut demander un remplacement, mais si elle effectue un remplacement, l'autre équipe peut également effectuer un remplacement OU Selon règlement de compétition
Loi 4 - Équipement des joueurs	Protège-tibias	Obligatoires (il incombe aux joueurs de porter des protège-tibias adéquats et d'une taille appropriée)	Obligatoires (il incombe aux joueurs de porter des protège-tibias adéquats et d'une taille appropriée)	Obligatoires (il incombe aux joueurs de porter des protège-tibias adéquats et d'une taille appropriée)
Loi 5 - Arbitre	Nombre d'arbitre(s)	1 (ou leader de match)	1	3 (1 arbitre, 2 arbitres assistants)
Loi 7 - Durée d'un match	Durée d'un match	2x20min OU 4x10min OU Selon règlement de compétition	U9 : 2x25min, pause de 5 min max // U10 : 2x30min, pause de 10 min max OU U9 : 4x12min // U10 : 4x15min OU Selon règlement de compétition	3x20min, pause de 3 min max OU Selon règlement de compétition
Loi 11 - Hors-jeu	Application de la loi 11 (hors-jeu)	La Loi 11 (hors-jeu) ne s'applique pas.	La Loi 11 (hors-jeu) ne s'applique pas.	Identique au soccer à 11
Loi 12 - Fautes et incorrections	Nature des coups francs	Tous les coups francs sont directs.	Tous les coups francs sont directs (ou penalty si infraction commise par l'équipe défendant dans sa propre surface de réparation, sauf s'il s'agit d'une passe bottée délibérément au gardien de but que ce dernier touche de la main OU si le gardien de but touche le ballon du bras ou de la main après l'avoir lâché sans qu'il ait été touché par un autre joueur, voir Loi 13).	Identique au soccer à 11 (directs et indirects)
	Règle des 8 secondes	La règle des 8 secondes ne s'applique pas (aucune limite de temps pour le gardien de but qui conserve le ballon dans ses mains)	La règle des 8 secondes ne s'applique pas (aucune limite de temps pour le gardien de but qui conserve le ballon dans ses mains)	La règle des 8 secondes ne s'applique pas (aucune limite de temps pour le gardien de but qui conserve le ballon dans ses mains)
Loi 13 - Coups francs	Ballon touché du bras ou de la main par le gardien de but sur une passe bottée délibérément par un coéquipier OU ballon touché du bras ou de la main par le gardien de but après l'avoir lâché sans qu'il ait été touché par un autre joueur	Laisser le jeu se poursuivre	Reprise du jeu par un coup direct sur la ligne de la surface de réparation parallèle à la ligne de but à l'endroit le plus proche de l'infraction.	Identique au soccer à 11 (coup franc indirect)
	Coup franc indirect en faveur de l'équipe qui attaque dans la surface de réparation adverse	N/A	Dans la surface de réparation, toute infraction entraînant normalement un coup franc indirect au soccer à 11 (p.ex. jouer d'une manière dangereuse) en faveur de l'équipe qui attaque est sanctionnée par un coup franc direct, exécuté sur la ligne de la surface de réparation parallèle à la ligne de but depuis le point le plus proche de l'infraction.	Identique au soccer à 11 (coup franc indirect)
	Distance à respecter lors d'un coup franc adverse	6m	6m	Identique au soccer à 11 (9,15m)
	Coup franc défensif dans sa propre surface de réparation	N/A	Le ballon doit quitter la surface de réparation sans être touché par un second joueur afin d'être en jeu. Dans le cas contraire, le coup franc doit être retiré.	Identique au soccer à 11 (ballon en jeu dès qu'il a été botté et a clairement bougé)

Lois du Jeu spécifiques au soccer à 5 - 7 - 9 - été 2026

Loi	Soccer à 5 (U8)	Soccer à 7 (U9-U10)	Soccer à 9 (U11-U12)	
Loi 15 - Rentrée de touche	Exécution de la rentrée de touche	Conduite (le joueur joue le ballon pour lui-même en entrant sur le terrain de jeu) ou passe (avec les pieds uniquement)	Conduite (le joueur joue le ballon pour lui-même en entrant sur le terrain de jeu) ou passe (avec les pieds uniquement)	
	Distance à respecter lors d'une rentrée de touche adverse	6m	6m	Identique au soccer à 11 (2m)
	Rentrée de touche incorrectement exécutée	Reprise de la rentrée de touche par la même équipe	Reprise de la rentrée de touche par la même équipe	Identique au soccer à 11 (répétition par l'équipe adverse)
	But suite à une rentrée de touche	L'exécutant de la rentrée de touche ne peut pas marquer directement (tir qui entre dans le but directement lors de l'exécution sans avoir été touché par un quelconque autre joueur). Il peut cependant marquer dès qu'il touche le ballon pour une seconde fois lors d'une conduite de balle.	L'exécutant de la rentrée de touche ne peut pas marquer directement (tir qui entre dans le but directement lors de l'exécution sans avoir été touché par un quelconque autre joueur). Il peut cependant marquer dès qu'il touche le ballon pour une seconde fois lors d'une conduite de balle.	Identique au soccer à 11
Loi 16 - Coup de pied de but	Ballon en jeu	Dès qu'il a été botté et a clairement bougé.	Le ballon est en jeu une fois qu'il a quitté la surface de réparation sans avoir été touché par un quelconque autre joueur que l'exécutant. Coup de pied de but à retirer si le ballon n'est pas botté directement en dehors de la surface de réparation.	Identique au soccer à 11 (ballon en jeu dès qu'il a été botté et a clairement bougé)
	Ligne de retrait (s'applique uniquement lors d'un coup de pied de but, et non quand le gardien de but a la possession du ballon pendant que le jeu est en cours)	La ligne de retrait est située sur ligne médiane. Lors d'un coup de pied de but, l'équipe adverse doit reculer derrière la ligne de retrait. L'équipe adverse a le droit de franchir la ligne de retrait dès que le coup de pied de but est exécuté. Si un adverse ne recule pas derrière la ligne de retrait et que le gardien de but avait mis le ballon en jeu, le coup de pied de but doit être retiré.	La ligne de retrait est située à 5 mètres de la ligne médiane. Il est de la responsabilité de l'équipe receveuse de placer un cône à chaque extrémité de la ligne médiane. Lors d'un coup de pied de but, l'équipe adverse doit reculer derrière la ligne de retrait. L'équipe adverse a le droit de franchir la ligne de retrait dès que le coup de pied de but est exécuté (= que le ballon a été botté et a clairement bougé). Si un adverse ne recule pas derrière la ligne de retrait et que le gardien de but avait mis le ballon en jeu, le coup de pied de but doit être retiré.	La ligne de retrait est située à 10 mètres de la ligne médiane. Il est de la responsabilité de l'équipe receveuse de placer un cône à chaque extrémité de la ligne médiane. Lors d'un coup de pied de but, l'équipe adverse doit reculer derrière la ligne de retrait. L'équipe adverse a le droit de franchir la ligne de retrait dès que le coup de pied de but est exécuté. Si un adverse ne recule pas derrière la ligne de retrait et que le gardien de but avait mis le ballon en jeu, le coup de pied de but doit être retiré.
Loi 17 - Corner	Distance à respecter lors d'un corner adverse	6m	6m	Identique au soccer à 11 (9,15m)
	Procédure	Conduite (le joueur joue le ballon pour lui-même en entrant sur le terrain de jeu) ou passe. Il est possible de marquer un but directement sur corner.	Conduite (le joueur joue le ballon pour lui-même en entrant sur le terrain de jeu) ou passe. Il est possible de marquer un but directement sur corner.	Identique au soccer à 11
Divers	Dégagement du gardien de but pendant le jeu en cours	Lorsque le gardien de but à le ballon dans ses mains, il doit relancer le jeu en faisant une passe avec ces mains ou en remettant le ballon au sol (volée et demi-volée interdites). En cas d'infraction, le jeu reprendra par une balle à terre en faveur du gardien de but dans sa propre surface de réparation.	Lorsque le gardien de but à le ballon dans ses mains, il doit relancer le jeu en faisant une passe avec ces mains ou en remettant le ballon au sol (volée et demi-volée interdites). En cas d'infraction, le jeu reprendra par une balle à terre en faveur du gardien de but dans sa propre surface de réparation.	Identique au soccer à 11